**«*В ключи»***

***(«Панжомнесэ» - эрз., «Пантемаса»- мокш.)***

Играющих пять человек. На земле чертится квадрат, по углам дома садятся четыре играющих, а пятый стоит на середине. Он подходит к одному из сидящих игроков и спрашивает:

Дядя(тётя), у тебя ключи?

Тот отвечает, указывая на соседа:

Вон у дяди (тёти) спроси.

Так водящий обходит всех четверых. Последний ему советует:

Посередине поищи!

Водящий отходит в середину, а в это время остальные вскакивают и меняются местами. Водящий старается быстро занять чьё-либо место, пятый играющий опять остаётся без места. И игра повторяется сначала.

**Правила игры:** Меняться местами можно лишь тогда, когда ведущий отходит в середину. Уголок занимает тот, кто первым туда попал. Если кто-нибудь не поменяет место, то он становится водящим.

***«В курочек»***

***(«Сараскесэ» - эрз., «Сараскакс» - мокш.)***

Играющие делятся на две группы. Дети – курочки, усевшись на траву, образуют круг. За каждой курочкой стоит игрок – хозяин курочки. Водящий ходит по кругу и решает, у кого взять курочку. Подходит к одной из них и трогает её за голову. Сразу же водящий и хозяин курочки пускаются бежать наперегонки по кругу. Кто из них прибежит первым, тот и становится хозяином, а оставшийся становится водящим. Игра продолжается.

**Правила игры:** Нельзя мешать бегающим вокруг играющих. Хозяином будет тот, кто первым займёт место. Бежать наперегонки можно только после того, как водящий дотронется рукой до курочки.

***«Круговой»***

***(«Мяченькунсема» - эрз., «Топсаналхксема» - мокш.)***

Играющие чертят большой круг, делятся на две равные команды и договариваются, кто будет в кругу, а кто – за кругом. Те, кто остаётся за кругом, распределившись равномерно, стараются попасть мячом в находящихся в кругу. Если кому-либо в кругу удаётся поймать мяч, он старается попасть им в любого ребёнка за кругом. Если ему удаётся, то у него в запасе очко, если промахнётся, то выходит из круга. Когда мяч запятнает всех детей, играющие меняются местами.

**Правила игры:**Мяч можно ловить лишь с воздуха, от земли – не считается. Остальные выходят из круга. Ребёнок, поймавший мяч и попавший в игрока за кругом, остаётся в кругу.

***«Раю – раю»***

Для игры выбирают двух детей – ворота; остальные играющие – мать с детьми. Дети-ворота поднимают сцепленные руки вверх и говорят:

Раю – раю. Пропускаю,

А последних оставляю.

Сама мать пройдёт

И детей проведёт.

В это время дети, став паровозиком, за матерью проходят в ворота. Дети-ворота, опустив руки, отделяют последнего ребёнка и шепотом спрашивают у него два слова – пароль (например, один ребёнок – щит, другой – стрела). Отвечающий выбирает одно из этих слов и встаёт в команду к тому ребёнку, чей пароль он назвал. Когда мать остаётся одна, ворота громко спрашивают у неё: щит или стрела? Мать отвечает и встаёт в одну из команд. Дети-ворота встают лицом друг е другу, берутся за руки. Остальные члены каждой команды вереницей прицепляются за своей половинкой ворот. Получившиеся две команды перетягивают друг друга. Перетянувшая команда считается победительницей.

**Правила игры:** Дети не должны подслушивать или выдавать пароль.

***Котел***

***(Котелсоналксема.Котелсоналхсема)***

В земле роется глубокая ямка (диаметром около 50 см). Вокруг нее роют небольшие ямочки (десять — двенадцать штук), которые можно закрыть ступней или пяткой. В руках у играющих по круглой, гладкой палке длиной 50 — 60 см, диаметром 2,5 см. Ведущий с расстояния 2 — 3 м бросает небольшой мяч в яму-котел. Играющие должны выбить оттуда мяч. Вылетевший из котла мяч берет ведущий и снова бросает его в котел. Играющие палками мешают попаданию мяча в ямку.

Так играют до тех пор, пока мяч не попадет в котел. Если мяч в котле, играющие должны сделать переход от одной маленькой ямочки к другой, при этом и ведущий должен занять одну из ямок (салок). Кому не досталось салки, тот водит. Игра продолжается.

***Правила игры:***

- играющие должны выбивать мяч, не сходя с места;

- переходить от ямки к ямке можно только тогда, когда мяч попал в котел.

***Салки***

***(Варенец понгома.Варянясповома)***

Ямки-салки роют по размеру мяча (3 — 4 см). Играющие встают около салок, а ведущий с расстояния 0,5 — 1 м катит мяч в одну из ямок, расположенных недалеко друг от друга. В чью салку попадет мяч, тот берет его, все дети разбегаются в стороны, а он должен мячом попасть в одного из играющих. Игрок, в которого попал мяч, становится ведущим.

***Правила игры:*** бросать мячом можно только в ноги играющих и только с места.

***Игра «Горшочек»***

***( «Чакшкинесэ»)***

***Содержание и правила игры:***

Сажают детей по кругу, остальные дети встают за их спинами. Покупатель, выбрав «горшок», убегает от продавца. Добежавший первым становится за спиной «горшочка».

***Считалочки***

Вейке, кавто, колмо, ниле,           *Один, два, три,*

 *четыре.*Монсэвиньсаразонь пиле.          *Я съел куриное*

 *ухо.*Кавто, колмо, ниле, ветесь,          *Два, три,*

 *четыре, пять,*Киненьпонгипсаканьпекесь?      *Кому*

 *достанется*

 *кошкин живот?*Нармонцьярхцайсурода,            *Птичка клюет*

 *зерно,*Монкундайнепулода,                 *Я поймал ее за*

 *хвост.*Нармонцьярхцайчакшста,          *Птичка клюет*

 *из горшка,*
Монкундайнепакшта.                 *Я поймал ее за*

 *горло.*

***Игра «Бабушка»***

***( «Бабасо» - эрз., «Баба» - мокш.)***

***Содержание и правила игры:***

Игроки образуют круг. Считалкой выбирается «бабушка», которая стоит в центре круга. Она наклоняется вперёд, как будто что-то собирает на земле. Остальные берутся за руки, ходят по кругу зазывают в баню:

«Бабушка, а бабушка, что ты делаешь?

- Грошики собираю.

- Грошики тебе для чего?

- Мешочек куплю. Мешочек для чего?

- Камешки наберу. Камешки для чего?

- Пироги ими начиню. Пироги! Зачем?

- Ваших деток накормлю.

После этих слов «бабушка» убегает. Играющие устремляются за ней со словами:

- Тьфу, на твою голову!

Если «бабушку» не поймают, то игра начинается вновь. Если же поймают, то выбирается другая «бабушка». «Бабушка» убегает только после произнесения последних слов.

***Игра «В круги» ( «Кирькссэ»)***

***Содержание и правила игры:***

Играющие становятся в круг. Выбирают водящего, который стоит в центре круга с плотно завязанными глазами. Игроки ходят по кругу, приговаривают:

Отгадай, чей голосок,

Становится в кружок

И скорей кого-нибудь

Своей палочкой коснись.

Отвечай поскорей,

Отгадать торопись!

После этого игроки останавливаются, а водящий приближается к ним и ощупывает их головы: по длине волос, головному убору и другим признакам он должен узнать стоящего перед ним игрока. Тот, чьё имя будет угадано, становится водящим. Если же игрок не будет узнан, он становится в круг, и игра продолжается.

***Игра «Салки»***

Веселая народная подвижная игра для детей. Выбирается водящий – он должен догонять игроков и «салить». Осаленный становится «водой» и должен бегать за остальными участниками, держать при этом за ту часть тела, за которую дотронулся только что бывший ведущий.

Если такого цвета никто не загадывал, продавец отвечает: «Иди по синей дорожке, отыщи синие сапожки, поноси и назад принеси». Монах начинает игру заново. Если синяя краска кем-то загадана, игрок старается сбежать от монаха, а тот догоняет его. Если догнать и осалить удается, то монах становится «краской», а осаленный игрок – монахом. Если нет – игра начинается заново с тем же водящим.

***«Ветер - ветерки»***

***«Варма-варминеть» (с бубном)***

***Содержание и правила игры:***

Считалкой выбирают ведущего игры «ветра», остальные играющие - «ветерки». Ведущий начинает звенеть бубном. Если бубен звенит сильно, то «ветерки» быстро бегают по участку, сильно махая руками. Если бубен звенит тихо, то «ветерки» медленно кружатся на месте и красиво, изящно машут руками. Тот, кто неверно выполняет правила игры - исключается. Повторять игру можно 3-4 раза

***Игра «Карусель»***

Дети становятся в круг, при этом держась за обруч или шнур со связанными концами. Задача детей – делать правильные движения, соответствующие словам песенки, которую читает взрослый:

Еле - еле, еле – еле закружились карусели,   А потом, потом, потом,

Все бегом, бегом, бегом

Тише, тише, не спешите

Карусель остановите

Раз-два, раз-два… Вот и кончилась игра.

***1.****Савор, савор, саворне,
Шары, шары, шоромнесь.
 Меле, меле, сиденяста,*

*Шары, шары, шаромнесь*

 ***2****.Сате, сетеласькозня,*

*Лоткак, лоткак, шаромня.*

*Фкя-кафта, фкя-кафта,*

*Лоткасьшаромсьшарома*.

 Пробежав 2 - 3 круга, можно поменять направление и постепенно замедляя движение, закончить игру

***Игра «Поймай мяч»***

***( «Кундыкосканть»)***

***Содержание и правила игры:***

Дети стоят по кругу, после считалки начинают бросать мяч и ловить его.

***Муниципальное дошкольное образовательное учреждение***

***« Детский сад №85 комбинированного вида»***

***Подготовила:***

***воспитатель первой квалификационной категории***

***Бутяйкина О.М.***

***Саранск***