МОУ Мордовскопошатская СОШ имени В.В.Кирдяшкина

**Спортивное развлечение**

«Зов джунглей»

Учитель: Цыбизова Н.И.

 **«Зов джунглей».**

**Цель:** совершенствовать совместную работу семьи и школы по развитию двигательной активности детей.

**Задачи:**

- привлекать родителей к совместной деятельности при проведении мероприятий;

- активизировать работу по сохранению здорового образа жизни;

- приучать детей активно участвовать в коллективных развлечениях.

Зал был красочно оформлен плакатами, стенгазетами, конкурсными газетами на тему: «Спорт и мы», «Спортивная жизнь школы» и т.д.

В соревнованиях принимают участие две команды:

1 команда – «**Хищники**»

2 команда – «**Травоядные**»

Под песню «Джунгли зовут» участники входят в спортивный зал. Главный судья соревнований поздравляет с этим замечательным праздником и желает успеха в этой борьбе обеим командам. И так праздник объявляется открытым, участники готовятся к первому этапу соревнований.

***Ведущий:***

1. Со всех дворов зовем гостей

Чем будет больше – веселей

Что у нас тут приключилось?

Вы узнаете сейчас:

И пригласила в джунгли нас

Есть крокодил тут, как ни странно,

Есть кенгуру, есть обезьяна

Других зверей немало тут.

В общем, джунгли нас зовут!

Представление участников игры. Участники входят по одному. У каждого на груди пришит рисунок зверей, роль которого он исполняет.

***1Команда: «Хищники»***

В гости что-то зачастил

К нам зеленый…(Крокодил)

Веселится как ребенок

Наш задорный рыжий…(Львенок)

Где-то прячется в лесах

Очень хитрая…(Лиса)

Пришел в гости, стал реветь

Невоздержанный (Медведь)

  ***2 Команда: «Травоядные»***

Перерос огромный шкаф

Замечательный (Жираф)

К нам пришел сегодня он-

Большой и сильный, добрый (Слон)

Сюда из джунглей поутру

Прискакала (Кенгуру)

В пустыне любит тяжкий труд

Наш выносливый… (Верблюд)

Кто всегда в тельняшке ходит?

В гости…(Зебра) к нам приходит!

***1-ый конкурс «Гонки с преследованием»***

***Ведущий:*** Дичь, конечно, убегает,

Ее охотник догоняет

Кто кого тут победит?

Быстрый будет впереди!

Команды становятся в две шеренги (расстояние между шеренгами в 1м). Впереди стоящая команда по сигналу начинает убегать, а сзади стоящая команда пытается выдержать ленточку, заткнутую за пояс соперника. Выигрывает команда, у которой окажется больше ленточек.

***2-ой конкурс «Охота»***

***Ведущий***: Ох, трудна у нас работа:

 На зверей пошла охота,

 Как бы нам не прогадать

 От охотников удрать

Одна команда выстраивается в шеренгу, чтобы члены другой команды попытались попасть в соперников мячом. Затем команды меняются местами. Выигрывает та команда, которая вышибет соперников за наименьшее время.

Ведущий: А сейчас в нашей программе I Тайм-аут.

Выступление девочек: «Пирамиды с мячами»

***3-ий конкурс: «Плавающая добыча»***

Добыча, плавая в реке,

А надо, чтоб была в руке

Надо ловким, смелым стать,

Из реки ее достать

Пластмассовые футляры «Киндер сюрприза» плавают в чистом тазике с водой. Надо достать «добычу» зубами. Выигрывает команда, которая быстрее закончит эстафету.

***4-ый конкурс «Собери горох»***

Я рассыпала горох

И крупу в придачу

Соберите весь горох

Разделив на части

Надо отобрать горох от крупы. Выигрывает та команда, которая сделает это быстрее.

***5-ый конкурс «Переправа»***

Санки с горки катятся

Сами по себе

На санках переправится

Попробуй по реке

Первый в колонне должен переправиться по «реке» на другую сторону берега реки. Там его встречает товарищ по команде. И делает то же самое.

Конкурс болельщиков

Ведущий загадывает болельщикам загадки о животных.

В луже купался, сухим остался…(Гусь)

Около сосенки

Сложили дом без поросенка…(Муравьи)

Как стрела летает

Мошек поедает…(Ласточка)

Утром звонка распевает

Всех он в поле приглашает…(Жаворонок)

Знает каждый здесь из вас

Рекордсменку в стиле брас» (Лягушка)

Мышь не мышь, живу я в поле,

Ветерком дышу на воле…(Хомяк)

***6-ой конкурс «Лыжники»***

Лыжнику мороз не страшен

Ни в лемму, ни в поле

Я на лыжах пробежать

Могу даже по школе

Надев куртку, шапку, валенки и лыжи надо добежать до кегли, обежать ее и вернуться к своей команде, передав эстафету.

***7-ой конкурс «Хоккеисты»***

Хоккеистом быть хочу.

Тренируюсь много.

Если кегли обведу

В сборную дорога.

Мне открыта будет, знайте,

И успеха пожелайте!

Надо клюшкой обвести кегли мячом. Та команда, которая сделает это быстрее, побеждает в этой эстафете.

***8-ой конкурс «Попади в цель»***

Метким быть стрелком непросто.

Не зависит все от роста

И от веса грозного

Тут яснее ясного:

Тренировка- главный козырь

Лишь она в этом поможет

То, кто много учится

Что-нибудь получится

***II Тайм-аут***

Ведущий: И опять в нашей программе Тайм-аут.

Выступают девочки. «Пирамиды с обручами»

***9-ый конкурс «Бой с подушками»***

На подушке спать приятно

Это каждому понятно

Но в бою она мне тоже

Очень здорово поможет

Бой подушками на гимнастической скамье.

***10-й конкурс «Освободите из капкана»***

Ох, какой у нас изъян!

Зверь лесной попал в капкан

Как могло это случиться

Надо бы освободиться!

Эстафета с обручем. Сначала бежит один игрок, затем в обруч влезают двое, затем трое и т.д.

Если все не помещаются внутри обруча, то держаться можно за его края с внешней стороны.

***Ведущий***: И последний тайм-аут в нашей программе

Танец с лентами.

Подведение итогов. Награждение участников.

*Команда «Обезьянки» приветствует команду «Тигрята».*

Вы «Тигрята» ни ленитесь, в игре «Зов Джунглей» потрудитесь.

*Команда «Тигрята» приветствует команду «Обезьянки».*

«Обезьянки», вам совет, чтобы было больше побед!

***Девиз команды «Обезьянки»:***

Бананы находятся в зале, победа будет за нами!

***Девиз команды «Тигрята»:***

Кости все мы соберем, команде победу мы принесём!

Все весною расцветает.

И ликует, и играет.

Вот танцует ветерок,

Пляшет первый лепесток,

В танце кружатся капели.

Успевая еле-еле.

Как же нам здесь устоять,

Конкурсы пора начать.

*(По ходу чтения стихотворения дети с родителями выполняют движения).*

Чтобы конкурсы начать.

Пора эмблемы нам собрать.

*(Дети и родители собирают из частей эмблемы своих команд).*

**Первый конкурс «Силачи»:**

Чтобы сильным стать и смелым,

Мы возьмёмся все за дело.

*(Ребенок стоит на четвереньках, родитель берет его за ноги, он продвигается на руках до цели, как только заканчивает первая пара, начинает двигаться вторая и т.д., пока вся команда не будет в сборе).*

**Второй конкурс «Картошка»:**

Все потрудимся немножко

И посадим мы картошку.

*(Родители с детьми стоят парами, взявшись за руки, возле них стоят корзины с картошкой и лежат совочки. Каждый член пары берёт 1 картошку с помощью совочка, бегут, садят картошку в лунки (обручи), возвращаются, отдают совочки следующей паре).*

**Третий конкурс «Сумчатое животное»:**

Кенгуренок очень рад

Прыгать десять раз подряд.

*(Родители и дети стоят лицом друг к другу, стопы ног детей находятся на стопах ног родителей. Дети обхватывают родителей за талию. Родитель держит ребёнка за плечи. Таким образом, пары, одна за одной, прыгают с продвижением вперед до цели).*

**Четвертый конкурс «Пеликаны»:**

Пеликаны смелые, ловкие, умелые.

*(Напротив каждой команды лежат ласты и шапочки с клювиками. Родитель с ребенком бегут до веревки, на которой висят ленточки на высоте. Родитель поднимает ребенка, ребенок срывает ленточку. Побеждает та команда, которая быстрее принесёт все ленточки).*

**Пятый конкурс «Сороконожки»:**

Эй, сороконожки,

Шевелите ножками,

Поспешите, не зевайте.

И друг другу помогайте.

*(Команды сидят на полу, друг за другом, взявшись за талию. Продвигаются на ягодицах до конца зала).*

**Шестой конкурс «Спокойной ночи малыши»:**

Детки, посидите тише.

А то мамы вас услышат.

*(У родителей завязаны глаза. Детей рассадить вперемешку в упор присев. Мамы ищут своих детей. Команда быстрее собравшая своих детей считается выигравшей).*

**Седьмой конкурс «Обезьяны»:**

Проворней будь,

Но берегись.

На стенку быстро заберись,

К банану руками ты дотянись.

*(Ребенок взбирается по шведской стенке вверх, на верхней перекладине висят бананы. Ребенок срывает банан, бросает его в корзину, которую держит мама. Каждая пара должна принести команде банан. Как только все бананы будут у родителей в корзине, они очищают бананы, и побеждает та команда, которая съест бананы первая).*

**Все вы были смелыми, ловкими, умелыми.**

**Поздравления принимайте,**

**Черепашку вы встречайте!**

Спортивный конкурс "Зов джунглей"

ПРОГРАММА ПРАЗДНИКА

Действие происходит в спортивном зале, который украшен в виде джунглей. На стенах искусственные лианы, цветы, сети, мягкие игрушки зверей и животных.

Под звуки музыки команды входят в зал.

ВЕДУЩИЙ. Добрый вечер, уважаемые зрители! Добрый вечер, уважаемые участники! Добро пожаловать на увлекательную игру “Зов джунглей”, в которой участвуют две команды. Давайте познакомимся с ними. Итак, команда ХИЩНИКОВ (у каждого на груди прикреплена эмблема хищника рысь, пантера, тигр, леопард, лев, манул, крокодил, волк) и команда ТРАВОЯДНЫХ! (эмблемы травоядных – слон, панда, коала, зебра, кенгуру, мартышка, белка, заяц).

Скажите, ребята, все ли из вас любят приключения?

ДЕТИ. Да!

ВЕДУЩИЙ. Тогда в путь! Сегодня мы с вами отправимся в джунгли за сокровищами, и нам предстоит пройти много испытаний. Но, перед тем как отправиться в путешествие, что мы должны с вами сделать? Собрать…

ДЕТИ. Рюкзаки!

ВЕДУЩИЙ. И положить в них самое необходимое, что нам может пригодиться в путешествии. И ПЕРВОЕ испытание мы так и назовём “Укладка рюкзака”. Задача каждого участника с рюкзаком подбежать к обручу, где лежит множество предметов, выбрать самый на его взгляд необходимый в походе предмет, положить его в рюкзак и передать следующему участнику своей команды).

Инвентарь: 2 обруча, 2 рюкзака, 2 компаса, 2 карты, 2 бинта, 2 коробка спичек, 2 мотка верёвки, 2 консервы, 2 сотовых телефона, 2 топора, 2 кружки.

СУДЬИ объявляют победителя в этом испытании, за победу присуждается одно очко – банан (травоядным), кость (хищникам).

ВЕДУЩИЙ. Итак, рюкзаки собраны, погода прекрасная, можно отправляться за сокровищами. Но не успели мы с вами оказаться в джунглях, как перед нами новое испытание – это огромные ворота, которые мы должны открыть, чтобы пройти дальше. А чтобы они открылись, нужно поразить мишень, которую вы видите перед собой. (Задача каждого участника перепрыгнуть через два барьера, встать в обруч, где лежит малый мяч для метания, бросить мяч в подвешенный воздушный шарик, положить мяч обратно в обруч и передать эстафету следующему участнику).

Инвентарь: 2 обруча, 4 барьера, 2 малых мяча для метания, 2 воздушных шара, верёвка.

СУДЬИ объявляют победителя в этом испытании, за победу присуждается одно очко – банан (травоядным), кость (хищникам).

ВЕДУЩИЙ. Ворота открыты, можно идти дальше. А впереди ещё одна неприятность – болото. Но не унывайте, знакомы нам и болота. Правильно я говорю?

ДЕТИ. Да!

ВЕДУЩИЙ. Приступим ко ВТОРОМУ испытанию и назовём его “Переправа”. Сейчас мы посмотрим чья команда переправится через болото быстрее. (Девочки уходят в другой конец зала и становятся в колонну по одному напротив колонны мальчиков из своей команды. Задача каждой команды поменяться местами, мальчики меняются местами с девочками наступая только на дощечки и постоянно подкладывая их под ноги).

Инвентарь: 2 дощечки для переправы.

СУДЬИ объявляют победителя в этом испытании, за победу присуждается одно очко – банан (травоядным), кость (хищникам).

ВЕДУЩИЙ. Всё, болото позади. Пора и отдохнуть. И только мы устроились на ночлег, как началась гроза. Проснулись, а вокруг… все деревья повалены, тропинок не видно, одним словом бурелом. Но время не терпит, нужно идти вперёд и преодолеть ТРЕТЬЕ испытание “Полосу препятствий”, которая оказалась на нашем пути. (Задача каждого участника сделать кувырок вперёд, перепрыгнуть через 1 барьер, подлезть под 2, перепрыгнуть 3, оббежать стойку и передать эстафету следующему участнику своей команды).

Инвентарь: 2 гимнастических мата, 6 барьеров, 2 стойки.

СУДЬИ объявляют победителя в этом испытании, за победу присуждается одно очко – банан (травоядным), кость (хищникам).

ВЕДУЩИЙ. Молодцы! Преодолели бурелом. Присядем, отдохнём, дух переведём. Хоть и ближе сокровища нам стали, но ещё долго нам к ним идти. И перед тем, как отправиться дальше, проведём ЧЕТВЁРТОЕ испытание “Конкурс капитанов” (капитаны выходят в центр зала в круг, к ноге каждого привязывается воздушный шарик их задача – лопнуть свободной ногой, не выходя из круга, шарик противника).

Инвентарь: 2 воздушных шара.

СУДЬИ объявляют победителя в этом испытании, за победу присуждается одно очко – банан (травоядным), кость (хищникам).

ВЕДУЩИЙ. Ну что, пойдём дальше? Но что это? Что за шум?! На горе, к которой мы подошли, что-то происходит: дым, камни летят, это же настоящий камнепад. Ребята давайте попробуем освободить вход в пещеру с сокровищами от камней, это и будет нашим ПЯТЫМ испытанием. (Задача каждого участника с тремя резиновыми мячами оббежать стойку и передать мячи следующему участнику своей команды).

Инвентарь: 2 стойки, 6 резиновых мячей.

СУДЬИ объявляют победителя в этом испытании, за победу присуждается одно очко – банан (травоядным), кость (хищникам).

ВЕДУЩИЙ. Всё друзья мои мы у цели. Вот она пещера, где спрятаны сокровища. Но чтобы войти в неё мы должны обезвредить мумию, которая охраняет наши сокровища. Итак, ШЕСТОЕ испытание заключается в следующем: каждая команда выбирает по одному участнику (предполагаемая мумия), задача команды за 2 минуты обмотать мумию волшебной лентой, которая на некоторое время и обезвредит нашу мумию.

Инвентарь: 2 рулона туалетной бумаги, секундомер.

СУДЬИ объявляют победителя в этом испытании, за победу присуждается одно очко – банан (травоядным), кость (хищникам).

ВЕДУЩИЙ. Молодцы! Вы с лёгкостью преодолели и это препятствие. Теперь можно спокойно зайти в сокровищницу. Итак, мы вошли, но у нас очень мало времени, чтобы вынести все сокровища, так как наша волшебная лента, которой мы обмотали мумию, перестанет действовать и мумия опять оживёт. Задача СЕДЬМОГО испытания – как можно быстрее передать все мячи (сокровища), лежащие в обруче, с одной стороны зала на другую. (Каждая команда встаёт от одного обруча до другого на расстоянии 1 метра друг от друга).

Инвентарь: 4 обруча, 16 баскетбольных мячей.

СУДЬИ объявляют победителя в этом испытании, за победу присуждается одно очко – банан (травоядным), кость (хищникам).

ВЕДУЩИЙ. А теперь ребята, перед тем как закончить наше путешествие, проведём ещё одно испытание и посмотрим, кто же всё-таки самый сильный, ловкий и сообразительный, команда ХИЩНИКОВ или команда ТРАВОЯДНЫХ. Итак, ВОСЬМОЕ испытание “Перетягивание каната”. Задача каждой команды перетянуть соперника на свою сторону до верёвки, где висит у команды “хищников” – кость, у команды “травоядных” – банан, и сорвать добычу.

Инвентарь: канат, две верёвки, 1 банан, 1 кость.

СУДЬИ объявляют победителя в этом испытании, за победу присуждается одно очко – банан (травоядным), кость (хищникам).

Подведение итогов

ВЕДУЩИЙ. Вот и подошло к концу наше путешествие в джунгли за сокровищами. Кто-то победил, кто-то проиграл. Но мы все оказались в выигрыше, потому что каждый из нас нашел свою частичку добра, укрепил свою дружбу, испытал себя на прочность. И каждый из Нас приобрёл профессию путешественника и кладоискателя, поэтому всем я говорю МОЛОДЦЫ! И всем вручаются грамоты.

Судьи вручают грамоты, команды поздравляют друг друга, под музыку выходят из зала.

Спортивная игра "Зов Джунглей"

Игра проводится на открытой спортивной площадке или в случае плохой погоды в спортивном зале. В игре участвуют две команды (из двух соседних отрядов) в составе 10 человек (5 мальчиков и 5 девочек). Одна команда носит название "Хищники", другая "Травоядные". Команда "Хищников" состоит из следующих представителей фауны: рысь, лев, куница, волк, тигр, ягуар, леопард, гиена, крокодил, пантера. В состав команды "Травоядных" входят: буйвол, антилопа, слон, носорог, газель, зебра, жирафа, верблюд, кенгуру, коала. Каждому участнику обеих команд на грудь прикрепляется табличка с названием и изображением (рисунок) того животного, роль которого он играет. За каждый конкурс команда получает соответствующие баллы. При этом для "Хищников" одно очко соответствует одной кости, для "Травоядных" - одному банану. Для этого заготовлены по 30 экземпляров макетов костей и бананов (они сделаны из картона). В начале состязания ведущий игры представляет всех членов команд.

Конкурс 1 "Лежащая добыча".

Каждый участник, как команды "Хищников", так и команды "Травоядных" получает свой порядковый номер от 1 до 10. Далее все участники обеих команд встают друг напротив друга по кругу, лицом в центр (диаметр круга 3 метра). Так напротив первого участника команды "Хищники" встает первый участник команды "Травоядные", напротив второго участника - второй и т.д. В центре круга находятся кости и бананы, каждого по три экземпляра. Ведущий называет какой-нибудь номер от 1 до 10 и те участники, которым соответствует данное число, должны обежать один круг вокруг всех участников (по часовой стрелке) и забежать в круг в том месте, где они недавно стояли, схватив соответствующий команде предмет (кость или банан). Побеждает тот, кто сделает это быстрее. Победившая команда забирает выигранный предмет себе в корзину. Если два участника одновременно схватили предметы, то есть произошла ничья, обе команды забирают свои предметы. Далее ведущий продолжает конкурс и называет другие номера до тех пор, пока какая-нибудь команда не выиграет все три своих предмета.

Тур 2 "Бой петухов".

В данном конкурсе участвуют только мальчики. Участники выстраиваются друг за другом в одну шеренгу по разным сторонам круга, друг напротив друга. В круг входят первые участники конкурса. Они, стоя на одной ноге, пытаются вытолкнуть соперника из круга. Победивший участник остается бороться со вторым участником побежденной команды и т.д. Победившая команда получает столько баллов (костей или бананов), сколько непобежденных участников осталось в команде (от 1 до 5).

Конкурс 3 "Охота".

Все члены команды становятся в затылок к друг другу, держась за пояс впереди стоящего участника. К спине последнего участника (хвост) прикрепляется предмет противоположной команды (например "Хищникам" - банан). Участнику команды, стоящему впереди, необходимо после сигнала начала конкурса поймать хвост команды соперников и забрать свой предмет. При этом команде не будет засчитана победа, если в процессе конкурса она расцепится. Конкурс проводится до трех побед какой либо команды.

Конкурс 4 "Залезь на лиану".

Всем участникам команд поочередно предлагается залезть по канату до определенной высоты (3 - 4 метра, в зависимости от возраста участников), где приколоты бананы и кости (по 5 экземпляров), и, взяв свой предмет, спустится в низ. Каждый участник имеет по одной попытке.

Конкурс 5 "Капкан".

Эстафета с обручем. Сначала бежит первый участник команды, затем в обруч влезает еще один участник и они бегут двое. Так продолжается до тех пор пока вся команда не окажется в обруче. Если вся команда не помещается внутри обруча, то остальные участники держатся за его края. Победившая команда получает четыре балла, проигравшая два.

Конкурс 6 "Прыжки по кочкам".

По прямой линии перед каждой командой раскладываются кочки (10-15 штук). Кочки изготовлены из кусков фанеры или плотного картона, размером 30 см. ? 30 см. Кочки расположены друг от друга на разном расстоянии (максимальное расстояние между кочками 1 метр). Участники команды по сигналу начинают перепрыгивать с "кочки" на "кочку", не касаясь при этом земли. Обратно участник бежит простым способом и передает эстафету следующему участнику. Победившая команда получает пять баллов, проигравшая три. Если в процессе передвижения по кочкам команда три раза коснется земли (участник прыгнет мимо кочки), она штрафуется на один балл.

Конкурс 7 "Бег с препятствиями".

Вдоль прямой перед командой ставятся 4 невысокие лавочки (на расстоянии 1,5 - 2 метра друг от друга). Задача участников команды пробежать вперед, перепрыгивая через лавочки, добежать до пальмы, дотронутся до нее и возвратиться назад, обежав лавочки "змейкой", передать эстафету следующему участнику. Победившая команда получает пять баллов, проигравшая три балла. Далее подсчитывается общий итог игры, после чего происходит награждение победителей и проигравших.