



## Консультация для родителей

### на тему: «Речевые игры для детей по дороге домой»

В нашем современном, скоростном мире все меньше места остается для живого общения. Все постоянно куда-то спешат, в том числе и родители девочек и мальчишек, которые так нуждаются в простом общении со своими всё время занятыми родителями. А ведь порой, чтобы позаниматься с ребенком, поиграть с ним, с пользой для его воспитания и развития, не так уж много времени и нужно.

**Речевые игры** способствуют развитию речи, обогащения словаря, внимания, воображения ребенка. Играть в речевые игры весело и занимательно. Существует много речевых игр. С помощью таких игр ребенок научиться классифицировать, обобщать предметы.

### **Игра «Отгадай предмет по названию его частей»**

Кузов, кабина, колеса, руль, фары, дверцы (грузовик).

Ствол, ветки, сучья, листья, кора, корни (дерево).

Дно, крышка, стенки, ручки (кастрюля).

Палуба, каюта, якорь, корма, нос (корабль).

Подъезд, этаж, лестница, квартиры, чердак (дом).

Крылья, кабина, хвост, мотор (самолет).

Глаза, лоб, нос, рот, брови, щеки (лицо).

### **Игра «Назови лишнее слово»**

Взрослый называет слова и предлагает ребенку назвать *«лишнее»* слово, а затем объяснить, почему это слово *«лишнее»*.

- «Лишнее» слово среди имен существительных:

кукла, песок, юла, ведерко, мяч;

стол, шкаф, ковер, кресло, диван;

пальто, шапка, шарф, сапоги, шляпа;

слива, яблоко, помидор, абрикос, груша;

волк, собака, рысь, лиса, заяц;

лошадь, корова, олень, баран, свинья;

роза, тюльпан, фасоль, василек, мак;

зима, апрель, весна, осень, лето;

мама, подруга, папа, сын, бабушка.

- «Лишнее» слово среди имен прилагательных:

храбрый, звонкий, смелый, отважный;

желтый, красный, сильный, зеленый;

глубокий, мелкий, высокий, светлый, низкий;

слабый, ломкий, долгий, хрупкий;

крепкий, далекий, прочный, надежный.

### **Игра «Сосчитай машины»**

Если ваш путь домой или куда-либо проходит вдоль или недалеко от дороги, можно посчитать машины, которые вы увидите. Если машин не очень много, можно считать, называя цвет. Если машин очень много, можно вести подсчет по заданным параметрам. Например, «сегодня будем считать, сколько увидим черных автомобилей» или «сколько навстречу проедет грузовых машин».

### **Игра «Узнай, что (кого) я задумал»**

Один игрок задумывает слово (существительное): предмет, живое существо, явление и пр. Другой или другие игроки должны отгадать задуманное слово. Можно задавать любые вопросы, на которые будут получены односложные ответы: «да», «нет» или «и да, и нет». Чем меньше количество вопросов понадобится для угадывания нужного слова, тем «продвинутый» игрок. Если отгадывают сразу несколько игроков, побеждает тот, который задаст итоговый вопрос. Потом победитель и ведущий меняется местами.

Эта игра способствует развитию умения классифицировать, ориентироваться в различных понятиях, предметах и их признаках, развивает логическое мышление.

#### Приведу пример 1.

Задумано слово «вода».

Вопросы: Это предмет? (Нет)

Это живое? (И да, и нет)

Это есть дома? (Да)

Это есть на кухне? (Да)

Это нужно для приготовления пищи? (Да)

Это жидкое? (Да)

Это вода? (Да! Угадал!)

#### Пример 2.

Задумано слово «кукла».

Вопросы: Это живое? (Нет)

Это предмет? (Да)  
Это есть у меня дома? (Да)  
Это мебель? (Нет)  
Это игрушка? (Да)  
Это игрушка для девочки? (Да)  
Это кукла? (Да! Угадала!)

Такие цепочки ответов-вопросов могут быть очень различными и по размеру, и по содержанию.

Эта игра подойдет людям практически любого возраста, начиная со среднего дошкольного (хотя, есть продвинутые малыши).

### **Игра «Скажи какой»**

Предлагается слово (существительное), к которому нужно придумать как можно больше признаков. Кто назовет больше прилагательных, тот и выиграл. Делать это можно по очереди. Тогда победителем будет тот, кто придумает и назовет признак последним.

Например, «цветок» (садовый, полевой, душистый, ранний, весенний, любимый, желтый, пестрый, большой, махровый, долгожданный, капризный, комнатный и т. д. Одних цветовых оттенков можно назвать бесчисленное множество).

### **Игра «Скажи наоборот»**

чистый – грязный	левый – правый	новый – старый
кислый – сладкий	горячий – холодный	здоровый – больной
высокий – низкий	пустой – полный	широкий – узкий
веселый – грустный	глубокий – мелкий	темный – светлый
гладкий – шершавый	добрый – злой	твердый – мягкий
верхний – нижний	летний – зимний	легкий – тяжелый

### **Игра «Отгадай предмет по описанию»**

Жёлтый, овальный, кислый (лимон).

Зелёный, хрустящий, сочный, длинный (огурец).

Рыжая, осторожная, хитрая, живёт в лесу (лиса).

Яркое, желтое, тёплое, лучистое (солнышко).

Белый, искристый, лёгкий, пушистый (снег).

Коричневый, плюшевый, мягкий (игрушечный мишка).

### **Игра «Что из чего?»**

матрешка из дерева – деревянная

стакан из стекла – стеклянный

самолетик из бумаги – бумажный

крепость из снега – снежная  
сумка из кожи – кожаная  
сапоги из резины – резиновые  
шапка из меха – меховая  
дом из кирпича – кирпичный  
машинка из пластмассы – пластмассовая  
крыша из железа - железная

### **Игра «Назови одним словом»**

Огурец, помидор, чеснок, ...лук – овощи.  
Яблоко, слива, груш, ...банан – фрукты.  
Роза, ромашка, гвоздика, ...колокольчик – цветы.  
Стул, шкаф, кровать, ...стол – мебель.  
Заяц, волк, медведь, ...лиса – животные.  
Соловей, ворона, воробей, ...грач – птицы.  
Стакан, блюдце, тарелка, ...чашка – посуда.  
Брюки, рубашка, майка, ...шорты – одежда.

### **Игра «Мы – спортсмены»**

Катается на лыжах – лыжник.  
Играет в футбол – футболист.  
Спортсменка, которая быстро бежит – бегунья.  
Спортсменка, которая прыгает – прыгунья.  
Катается на велосипеде – велосипедист.  
Прыгает с парашютом – парашютист.  
Бежит на коньках – конькобежец.  
Играет в шахматы – шахматист.  
Занимается туризмом – турист.  
Хорошо стреляет – стрелок.  
Спортсмен, который хорошо плавает – пловец.