**Занятие 3. Рокировка. Содержание занятия.** Рокировка – это единственный ход, когда перемещаются сразу две фигуры одного цвета –король и ладья. Поскольку и у белых, и у чёрных по две ладьи, находящиеся на разном расстоянии от короля, существуют два вида рокировки – в длинную сторону и в короткую. При длинной рокировке белый король с е1 переходит на с1, а ладья - с а1 на d1, при короткой – король становится на g1, а ладья – с h1 на f1. Соответственно осуществляет рокировку чёрный король. Рокировать можно не более одного раза.

Обозначение длинной рокировки: 0-0-0, короткой: 0-0

Рокировка возможна при следующих условиях:

1. все поля между королём и ладьёй свободны;
2. король и ладья не сделали ни одного хода;
3. король в момент рокировки и после неё не находится под шахом;
4. поле, которое переходит король, не под ударом.

Пример 1. Белые: Кре1, Ла1, Лh1, Сb3, Cg5, п.п а2, b4, c3, d3, g3, h2. Чёрные: Кре8, Ла8, Лh8, Cb7, Ka3, п.п a7, b6, c7, d6, g6, h5. Установить возможность рокировки в обе стороны за белых и чёрных, если короли и ладьи не двигались.

Поскольку цель рокировки – обеспечить безопасность короля и ввести в бой ладью, имеет смысл хотя бы временно лишить противника права рокировать.

Пример 2. Морфи – Стенли, Нью-Йорк, 1859 г. Белые: Крg1, Фd1, Ла1, Лf1, Cc1, Cc4, Kc3, Kf3, п.п a2, d4, f2, g2, h2. Чёрные: Кре8, Фd8, Ла8, Лh8, Cb6, Cc8, Kc6, Kf6, п.п a7, b7, c7, e5, f7, g7, h7.

Последовало: 1. Ca3 Cd4 2. Фb3 c сильной атакой.

**Домашнее задание**

1. Белые: Кре1, Лb1, Лh1, Cb2, Cc2, Kf3, п.п a3, b4, e3, f2, g2, h2. Чёрные: Кре8, Ла8, Лh8, Сa6, Ce7, Kb8, п.п a7, b6, e6, f7, g6, h7. Установить возможность рокировки в обе стороны за белых и чёрных.
2. Белые: Крg1, Лh1, Лh2. Чёрные: Крс1. Белые дают мат в ½ хода (задача – шутка).