**Занятие 13. Правило квадрата.**

**Содержание занятия.**

Пример 1. Белые: Кра1, п. f4. Чёрные: Кра3. Квадрат пешки f4, f4- f8- b8-b4. Играющий строит этот квадрат мысленно. Если король при своём ходе вступает в квадрат неприятельской пешки, то она самостоятельно пройти в ферзи не может. Следовательно ходом 1. …Крb4 чёрные добиваются ничьей.

Если пешка стоит в исходной позиции, то нельзя забывать, что она может сделать прыжок через клетеу. Поэтому квадрат этой пешки строится с учётом продвижения на одно поле.

Пример 2. Белые: Крh1, п.а2. Чёрные: Крg3. Ход чёрных. Они делают ничью, ибо король входит в квадрат a3-a8-f8-f3.

Некоторые практические приложения правила квадрата.

Пример 3. Белые: Крb1, п.п f3, g4. Чёрные: Крf4. Пешки защищают друга.

**Домашнее задание.**

Белые: Крh1, Ke4, п. а4. Чёрные: Кра5. 1. Кс3! (но не 1. Кс5) с выигрышем.