**Сценарий игры «Счастливый случай», проведённый в 4 А классе.**

**Цель:** Развитие познавательной активности учащихся.  
**Задачи:**  
1. Дать детям возможность показать свои знания по широкому кругу вопросов.  
2. Развивать логическое мышление, память.  
3. Расширять кругозор учащихся.  
4. Воспитывать ответственность за свои действия, активность, инициативу, умение побеждать и проигрывать.  
5. Воспитывать интерес друг к другу, взаимоуважение, чувства сопереживания и поддержки, взаимодействие со своими родителями.  
**Оборудование:**

* деревянные бочонки с номерами вопросов;
* презентация;
* плакаты с правилами поведения во время игры: «Играй честно!», «Обидно, когда проигрываешь, но не злись!», «Не злорадствуй, когда проигрывают другие!», «Если выиграл – радуйся, но не зазнавайся!», «Будь стойким, не унывай при неудачах!»;

**Играющие:** две смешанные команды из детей и родителей

**ХОД ИГРЫ**

**Ведущий:** Добрый день, дорогие ребята! Я рада вас приветствовать на интеллектуально-развлекательной игре «Счастливый случай». Чтобы играть в игру «Счастливый случай», нужны четыре дружные, сплоченные команды и остроумные вопросы. У нас всё это имеется. Давайте поприветствуем великолепные команды, которые согласились сегодня играть в игру «Счастливый случай». Как говорил один великий ученый нашего времени:

«Главное – начать!», итак, начнем!  
 ***1 гейм – Разминка “Дальше, дальше…”***

Каждой команде дается по 20 вопросов, на которые они должны ответить, и за каждый правильный ответ получить по 1 баллу (в быстром темпе).

***1 команде:***

1. В кого превратился гадкий утенок? (В лебедя)
2. Пружинные весы. (Безмен)
3. “12” по-старорусски. (Дюжина)
4. Бугорок на болоте. (Кочка)
5. Видимая граница неба и земли. (Горизонт)
6. Наибольшее трехзначное число. (999)
7. Самая мудрая птица. (Сова)
8. Растение, которое часто называют камыш, а правильно? (Рогоз)
9. Птица – символ мира. (Голубь)
10. Раз дощечка, два дощечка будет … (лесенка)
11. Музыкальный инструмент папы Карло? (Шарманка)
12. Кукла в кукле. (Матрешка)
13. Холодная конфета. (Леденец)
14. Уличная ваза. (Урна)
15. Дерево, из которого делают спички. (Осина)
16. Середина зимы. (Январь)
17. Главный город страны. (Столица)
18. Телефон пожарной охраны.(01)
19. Замерзшая вода. (Лед)
20. Птица, откладывающая яйца в чужие гнезда. (Кукушка)

***2 команде:***

1. Плавающий в молоке шоколад. (Милки Вей)
2. Сколько букв “Я” в каждой семье? (7)
3. Любимая крыска старухи Шапокляк? (Лариска)
4. Плюс без палочки. (Минус)
5. Водитель машины. (Шофер)
6. Звездное время. (Ночь)
7. Полтинник это сколько? (50)
8. Подземная железная дорога. (Метро)
9. От него плачут даже взрослые. (Лук)
10. Ребенок лошади. (Жеребенок)
11. Птица без перьев. (Пингвин)
12. Разрешающий свет светофора. (Зеленый)
13. Черная каша. (Гречневая)
14. Злейший враг кошки. (Собака)
15. Огород под колпаком. (Теплица)
16. Игра настоящих мужчин. (Хоккей)
17. Царский головной убор. (Корона)
18. Какой частью речи является слово “терпеть”? (Глаголом)
19. Первый человек на Земле. (Адам)
20. Птица, выводящая птенцов зимой. (Клест)

***3 команде***

1. Домашний Дед Мороз. *(Холодильник)*  
2. Колобок, обросший иглами. *(Ёж)*  
3. Мальчик с деревянным носом. *(Буратино)*  
4. Самая первая книга ученика. *(Букварь-азбука)*  
5. «Семь раз отмерь, один - ...». *(Отрежь)*  
6. Костюм космонавта. *(Скафандр)*  
7. Что идет, не двигаясь с места? *(Время)*  
8. Набита пухом, лежит под ухом. *(Подушка)*  
9. Перерыв между уроками. *(Перемена)*  
10. Буквы, которые не обозначают звуков. *(ъ,ь)*  
11. Что можно увидеть с закрытыми глазами? *(Сон)*  
12. Дом скворца. *(Скворечник)*  
13. Столица России. *(Москва)*  
14. Самый маленький палец. *(Мизинец)*  
15. Первый советский космонавт. *(Ю.А. Гагарин)*  
16. Что мешало спать принцессе? *(Горошина)*  
17. Непослушный братец Аленушки. *(Иванушка)*  
18. Корова в детстве. *(Теленок)*  
19. Фигура, у которой все стороны равны, углы прямые. *(Квадрат)*  
20. Занавески на окне. *(Шторы)*

***4 команде***

1. Городское заведение для зверей. *(Зоопарк)*  
2. Не спеши языком, торопись ... *(делом)*.  
3. Автор «Сказки о рыбаке и рыбке». *(А.С. Пушкин)*  
4. Личный транспорт Бабы Яги. *(Ступа)*  
5. Сидит на крыше всех выше. *(Антенна)*  
6. Фрукт, которым отравили царевну. *(Яблоко)*  
7. Кто прокатил зайцев на лодке на потеху всей деревне? *(Дед Мазай)*  
8. Братцы зайцев. *(Кролики)*  
9. Сосновый лес. *(Бор)*  
10. Отец деревянного мальчика. *(Папа Карло)*  
11. Кто собирает яблоки спиной? *(Ёж)*  
12. Животное, которое строит дом на реке. *(Бобр)*  
13. Кто похитил Дюймовочку? *(Жаба)*  
14. Что снесла курица? *(Яйцо)*  
15. Дом автомобиля. *(Гараж)*  
16. Ребенок козы. *(Козленок)*  
17. Имя мальчика, которого унесли дикие лебеди. *(Иванушка)*  
18. В каком произведении Сергей Михалков рассказал о человеке огромного роста? *(«Дядя Степа»)*  
19. Кто воспитывает детей в детском садике? *(Воспитатель)*  
20. В кого превратился гадкий утенок? *(В лебедя)*  
Объявление результатов 1 гейма.

***2 гейм – “Это мы не проходили, это нам не задавали …”***

Каждой команде по очереди задаются вопросы на смекалку. Время на обдумывание 15-20 секунд.

* На какое дерево садится ворона во время проливного дождя? (На мокрое)
* Как называют мужчину, который никогда не расчесывается? (Лысый)
* Что случится с вороной через 3 года? (Пойдет четвертый)
* По чему часто ходят и никогда не ездят? (По лестнице)
* Если кошка залезла на дерево и хочет с него слезть по гладкому стволу, как она будет спускаться головой вниз или хвостом вперед? (Хвостом вперед иначе она не удержится)
* Что находится между городом и деревней? (Союз И)

Объявление результатов 2 гейма.

***3 гейм – “Заплетающийся язычок”***

На листках записано по скороговорке. Готовится 1 человек от команды 1 минуту. Сколько раз подряд произнесет скороговорку не ошибившись, столько очков зарабатывает команда.

*1 скороговорка:*

Топали да топали, дотопали до тополя.  
До тополя дотопали, да ноги-то оттопали.

*2 скороговорка:*

Ехал Грека через реку, видит Грека в реке рак.  
Сунул Грека руку в реку, рак за руку Греку - цап.

*3 скороговорка:*

Кукушка кукушонку купила капюшон.  
Надел кукушонок капюшон.  
Как в капюшоне он смешон

4 скороговорка

Не жалела мама мыла.  
Мама Милу мылом мыла.  
Мила мыла не любила, мыло Мила уронила.  
Рекламная пауза или номер художественной самодеятельности.  
Объявление результатов 3 гейма.

***4 гейм – “Быстро сообрази”***

Чья команда из двух слов, переставляя буквы, соберет одно большое слово, той команде балл.

|  |
| --- |
| ***Л И П А + Н О Т А*** |

- АНТИЛОПА

|  |
| --- |
| **П А Р К + И В А** |

- КРАПИВА

|  |
| --- |
| **К И Т + Р А Н А** |

- КАРТИНА

|  |
| --- |
| **В О Д А + Р И Н Г** |

- ВИНОГРАД

Объявление результатов 4 гейма.

***5 гейм – “Заморочки из бочки”***

В коробке лежат бочонки из игры “Лото” с номерами от 1 до 6 и один бочонок с подковой (счастливый). Команды по очереди берут бочонки. Номер, который написан на бочонке, является номером, под которым им предстоит отгадать загадку. Если выпал бочонок с подковой, команде автоматически добавляется 1 балл.

1. Крутая гора, что ни шаг, то нора. (Лестница)
2. Всем кто придет, и всем кто уйдет, она ручку подает. (Дверная ручка)
3. Бежать, бежать – не добежать. Лететь, лететь – не долететь. (Горизонт)
4. Сама не ест, а людей кормит. (Ложка)
5. Сидит Федосья, распустила волосья. (Лук)
6. Один вход, три выхода. (Рубашка)

Объявление результатов 5 гейма.

**Музыкальная пауза**  
Участвуют все собравшиеся. Надо «подготовиться к участию в Международном музыкальном фестивале» и исполнить песню на незнакомом языке на мотив известной песенки, заменив в словах все гласные буквы на одну и ту же:

Жили у бабуси  
Два веселых гуся –  
Один серый, другой белый –  
Два веселых гуся.  
*поем на букву – Э –*  
Жэлэ э бэбэсэ  
Двэ вэсэлэх гэсэ –  
Эдэн сэрэй, дрэгэй бэлэй –  
Двэ вэсэлэх гэсэ.  
*поем на букву – У-*  
Жулу у бубусу  
Дву вусулух гусу –  
Удун суруй, другуй булуй –  
Дву вусулух гусу.  
*поем на букву – А –*  
Жала а бабаса  
Два васалах гаса –  
Адан сарай, драгай балай –  
Два васалах гаса.  
Желе е бебесе  
Две веселех гесе –  
еден серей, дрегей белей –  
Две веселех гесе.  
*поем на букву – Е –*  
**Конкурс «Артисты»**

Давайте вспомним всем известное четверостишье:

«В лесу родилась ёлочка,

В лесу она росла,

Зимой и летом стройная,

Зелёная была».

Это четверостишье вам необходимо рассказать так, как дано в задании:

1. Рассказать мимикой, жестами без слов;
2. Вы – иностранец плохо говорите по-русски;
3. Признание в любви;
4. Вы - президент страны;
5. Просите милостыню;
6. Промаршировать как солдат и сказать эти слова;
7. Рассказать как старенькая бабушка;
8. Рассказать как младенец ясельного возраста;
9. Рассказать так, что эти строки являются предсмертными;
10. Каждое слово с вопросом.

**Конкурс «Танец»**

Праздник невозможен без танцев. Конкурс «Танец» позволит увидеть, умеют ли девочки танцевать. В каждой команде вы выберете водящую, за которой все остальные по очереди будут синхронно повторять движения. Наиболее успешно справившиеся с заданием девочки принесут очки своей команде.

**Конкурс «Праздничные цветы»**

Чтобы провести этот конкурс, необходимо поставить на сцену два стола и положить на каждый ножницы и бумагу (белую или цветную) – по количеству участников конкурса.

Задача эстафеты – быстро добежать до стола, вырезать цветок, прикрепить его на доску и вернуться обратно в команду. Побеждает та команда, которая быстрее других вырежет свои цветочки и повесит на доску.

**Ведущий:** Наша игра подошла к концу. Все команды вели себя достойно и показали свое всестороннее развитие. Молодцы! Но так как у нас было соревнование, то подведем итоги. Слово предоставляется жюри.  
Все ребята молодцы,  
Веселились от души.  
Показали ум, сноровку,  
Выступали смело, ловко,  
Дружба нас объединила,  
Ведь в единстве наша сила.  
До свидания, не грустите,  
Новой встречи с нами ждите!